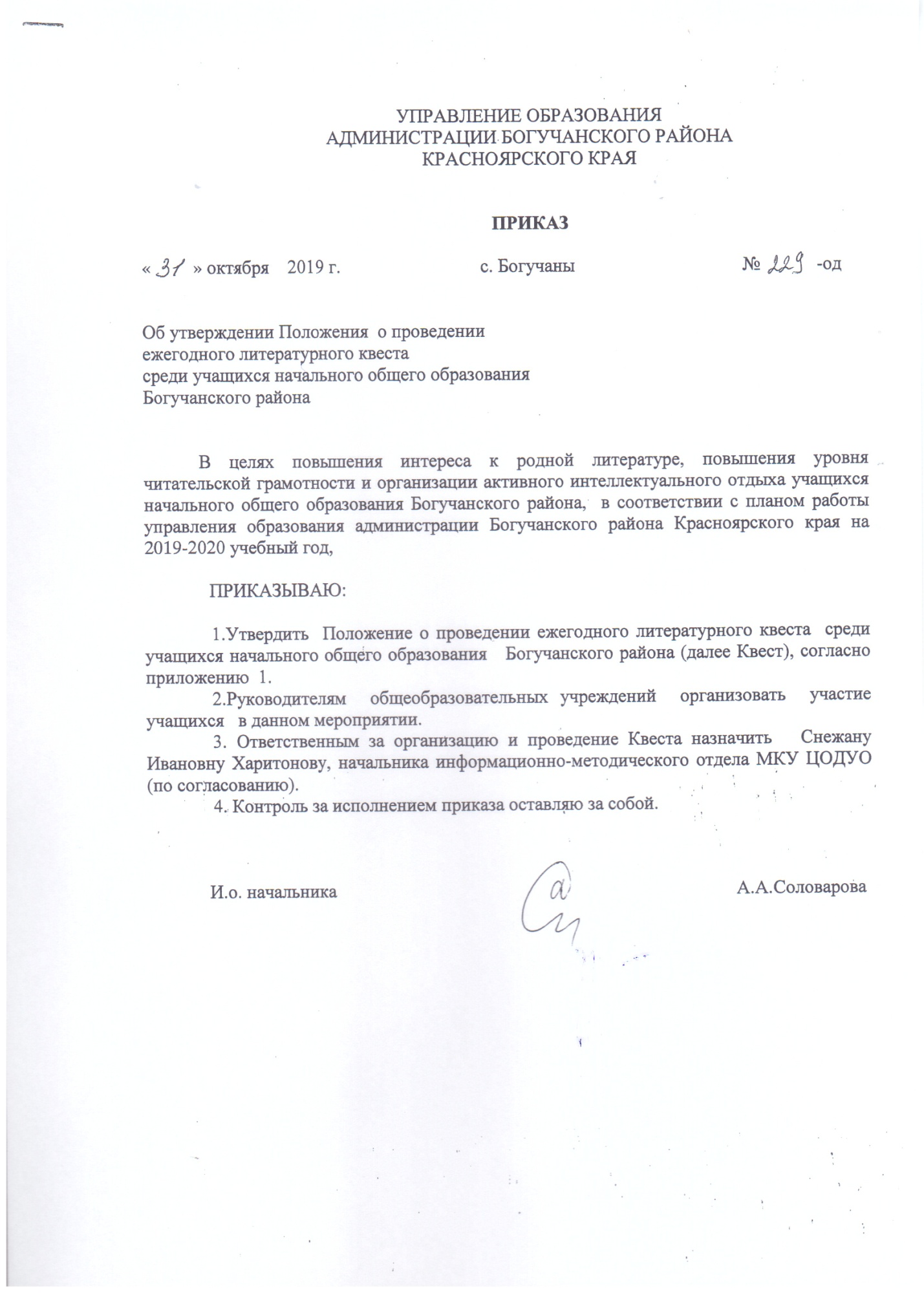
****

Приложение № 1

к приказу УО № 229 от 31.10.2019

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении ежегодного литературного квеста**

**среди учащихся начального общего образования Богучанского района**

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок организации и проведения ежегодного литературного квеста среди учащихся начального общего образования Богучанского района (далее Квест) и условия участия в нем.

1.2. Квест проводится по инициативе РМО учителей начальных классов школ Богучанского района.

1.3. Организатор Квеста – управление образования администрации Богучанского района Красноярского края.

1.4 Цель и задачи Квеста:

* развитие интереса к родной литературе;
* совершенствование коммуникативных навыков;
* воспитание доброго духа соперничества, чувства коллективизма, ответственности;
* организация интеллектуально-творческой среды в школах;
* повышение престижа читательской компетентности у учеников начальной школы;
* популяризация литературного творчества;
* развитие способности участников к самообразованию и самореализации;
* организация активного интеллектуального отдыха учеников.

**2. Участники Квеста**

2.1.К участию в Квесте приглашается команда из 6 учащихся начального общего образования от каждого образовательного учреждения Богучанского района. Возраст участников определяется ежегодным приказом начальника управления образования

2.2. Команде необходимо подготовить: эмблему, название, девиз команды.

1. **Организация Квеста**
   1. Для организации и проведения Квеста создается Оргкомитет, в состав которого входят методисты МКУ ЦОДУО, руководитель РМО учителей начальных классов, учителя начальных классов Богучанского района. Состав оргкомитета определяется ежегодным приказом начальника управления образования.
   2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

* определяет порядок проведения Квеста, критерии оценивания всех этапов мероприятия, распределяет школы по кустовому принципу;
* определяет школы, на базе которых будет проводиться Квест;
* определяет тематику мероприятия;
* составляет и утверждает задания Квеста;
* определяет регламент работы жюри;
* обеспечивает организационные условия и информационное сопровождение Квеста.
  1. Для подведения итогов Квеста в каждом образовательном учреждении, назначенном организатором Квеста по кустовому признаку, приказом директора ОО создается жюри. Жюри формируется из педагогов школ Богучанского района.
  2. Жюри Квеста оценивает все этапы Квеста, определяет победителя мероприятия.

1. **Сроки и порядок проведения Квеста**
   1. Квест проводится два раза в год – в ноябре и марте. Конкретные даты проведения Квеста устанавливаются в каждой группе школ индивидуально, приказом директора школы-организатора.
   2. Квест проводится в здании тех школ, которые являются школами-организаторами данного мероприятия.
   3. Порядок проведения Квеста:

* Инструктаж жюри
* Линейка: представление команд, инструктаж участников (правила игры, техника безопасности); выдача маршрутных листов (приложение № 1)
* Квест
* Подведение итогов игры (работа жюри)
* Линейка по подведению итогов мероприятия. Награждение победителей.
  1. Квест включает в себя движение по маршруту, состоящему из 5 игровых контрольных точек:
* 1 станция - Логическая
* 2 станция - Учебно - образовательная викторина
* 3 станция - Учебно - образовательная лексическая
* 4 станция - Спортивная
* 5 станция - Творческая (домашнее задание).

4.5. На каждой станции участники выполняют задания и набирают баллы. На каждой станции Команда должна быть в полном составе.

4.5. В результате прохождения всей квестовой зоны игроки должны набрать определенное количество баллов.

4.6. Время прохождения каждой точки маршрута не должно превышать 5 минут. Творческая станция – до 15 мин.

1. **Подведение итогов Квеста. Определение победителя. Награждение.**
   1. Члены жюри оценивают выполнение заданий на каждой станции в баллах, в соответствии с критериями (Приложение № 2), после чего выставляют полученные баллы в маршрутный лист команды (приложение № 1).
   2. На основании выставленных баллов, формируется рейтинг. Команда, набравшая большее количество баллов признается победителем Квеста.
   3. В случае получения командами одинакового количества баллов и невозможности определить победителя, жюри проводит конкурс капитанов команд. Капитан, который выигрывает конкурс, приносит победу своей команде в Квесте.
   4. Объявление результатов квеста и награждение команды-победителя осуществляется на линейке сразу по завершении квеста и подведения итогов членами жюри.
   5. Всем участникам команды-победителя вручаются грамоты и призы. Остальные команды получают сертификат участников Квеста.

**7. Финансирование**

7.1. Расходы на подготовку и выезд участников игр несут направляющие образовательные учреждения.

7.2. Приобретение призов происходит за счет средств программы «Развитие общего образования Богучанского района на 2014-2021 годы».

7.3. Приобретение грамот и сертификатов осуществляется за счет принимающих организаций.

Приложение № 1

к Положению о проведении Квеста

Маршрутный лист

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

МКОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_школы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № станции | Название станции | Количество баллов | Подпись члена жюри |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Приложение 2

к Положению о проведении Квеста

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Название станции | Критерии оценивания | Количество баллов | Время нахождения на станции |
| 1 | Логическая | - скорость собирания пазлов  - знание героев в отдельных сценах  -командная сплоченность  -участие ВСЕХ членов команды в процессе | 1 мин - 10б  2 мин - 8б  3мин - 6б  4мин - 4б  5мин - 2б | До 5 мин |
| 2 | Учебно – образовательная викторина | - знание содержания произведения  - умение ориентироваться в тексте  - умение работать в группе  - точность и ясность ответов | 10 б | 5 мин |
| 3 | Учебно – образовательная лексическая | - верное лексическое толкование слов | 1б за каждое правильно истолкованное слово | 5 мин |
| 4 | Спортивная | - сплоченность команды  -успешное прохождение препятствий | 1 б за каждое успешно пройденное испытание | 5 мин |
| 5 | Творческая | - наличие костюмов, атрибутов  -артистизм участников  - знание текста наизусть  -умение передать образ зрителю  -сценическая культура | 10 б | До 15 мин |

Критерии оценивания